

Introductieweek leerjaar 3

KENNEMERCOLLEGE
beroepsgericht 
...de school waar je wilt zijn!



Beste leerlingen,

Welkom in leerjaar 3! Een nieuw jaar, in een nieuwe klas, met een nieuwe mentor en een nieuw profiel. Genoeg te ontdekken en daarom starten we eerst met een introductieweek, waarin je elkaar en je nieuwe docenten goed leert kennen. Veel plezier!

Groet, de mentoren van leerjaar 3!

Beroepsgericht



11.35-14.05 uur **Mentormiddag**

11.35 uur start schooljaar met je mentor (Lokaal in Zermelo)

Programma:
Uitleg schooljaar + ICT-check—
laptop en mobiel mee—
Afsluiten met een klassenijtsje

dinsdag 30 aug



9:15-14:05 uur **PROFIELDAG**

Wat je gaat doen is per profiel verschillend. Iedereen leert de docenten en het profiel deze week goed kennen om zo het jaar goed te beginnen. Het programma van je profiel staat op de volgende bladzijde

woensdag 31 aug

- Kennemer Expeditie -

Active outdoor-programma
(Kennemer Expeditie Robinson/
Archery Tag/ suppen & Kanoën/
Bubble-voetbal & zeskamp)

8.30 uur verzamelen op school >
op de fiets naar Uitgeest.

Programma van 9.15 - 12.35 uur.
Zwemkleding aan of mee & hand-
doek mee
Sportieve kleding aan
Voldoende eten en drinken mee!

donderdag 1 sept



De **lessen** starten volgens het **rooster** in Zermelo.

vrijdag 2 sept

Profieldag leerjaar 3

KENNEMERCOLLEGE
beroepsgericht 
...de school waar je wilt zijn!

Wat ga je doen met je profiel op donderdag?

Elk profiel start om 9.15 uur op school bij het profiel-lokaal



BWI en PIE—lokaal 014-008

Programma:

9.15-14.05 uur

Introductie profiel / **Bedrijvenrally**
(fiets mee!) & verslag maken / werkkleding passen en bedrukken

HBR—lokaal 006—LET OP: dit is op dinsdag!

Programma dinsdag

9.00-11.00 uur

Introductie profiel / carrousel van kleding passen/rondleiding

EO—lokaal 001—

Programma:

9.15-14.05 uur

Introductie profiel / fietsverkenning met fotospeurtocht / stadscentrum Beverwijk weekmarkt en Breestraat

Zorg—lokaal 116—

Programma:

9.15-14.05 uur

Introductie profiel / speeddaten / brunchen / tosti-ontwerpen/ check die plek

